**Student propunator**: Alistar Andrei **Grupa**:221 **Email**: aair2226@scs.ubbcluj.ro

Fiind date clasele A,B,C, definite mai jos, ce se va intampla in urma executarii codului din functia Main?

class A

{

private int a;

public A(int a) {

this.a = Function1(a)-Function2(a);

Console.WriteLine(this.a);

}

protected virtual int Function2(int a)

{

return a \* 10;

}

protected virtual int Function1(int a)

{

return a \* 10 + 1;

}

}

class B : A

{

public B(int a) : base(a) { }

protected new virtual int Function1(int a)

{

return a \* 10 + 2;

}

protected override int Function2(int a)

{

return a \* 10 - 1;

}

}

class C : B

{

public C(int a): base(a) { }

protected override int Function1(int a)

{

return a \* 10 + 3;

}

protected new int Function2(int a)

{

return a \* 10 - 2;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

A a = new C(10);

}

}

1. Eroare de compilare
2. Se va afisa pe ecran 1
3. Se va afisa pe ecran 4
4. Se va afisa pe ecran 2

Se va afisa 2 deoarece la constructorul din clasa A, se va apela Function1 definit de clasa A, iar Function2 va fi apelat din clasa B.